■前回までの注意

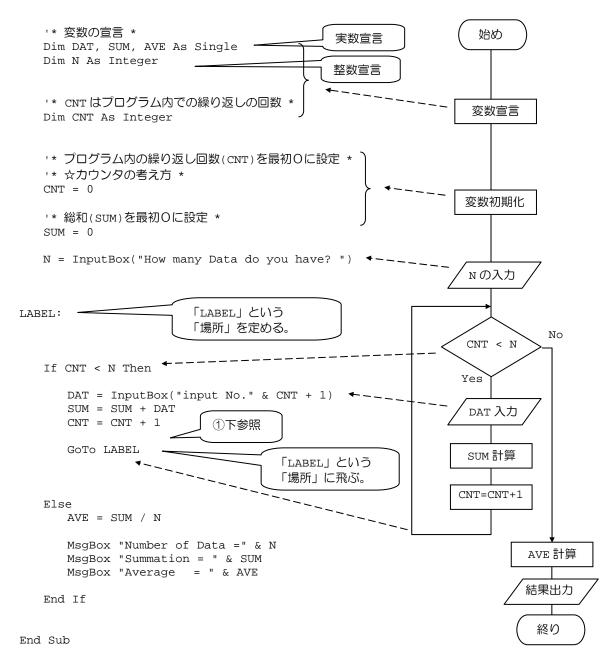
プログラムは半角英数字が基本(出力とコメント文は除く)

■前回の解答例

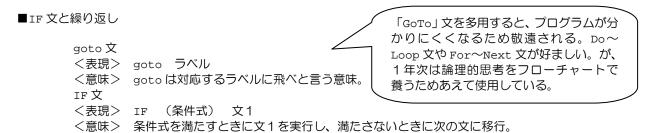
```
Public Sub No5()
Program for solution of second order equations
                           Ver. 3.0
  A*x^2 + b*x + C = 0
  A,B,C input by Keybord & Distinction Equation
                             2006/12/14
                     Programmed by H.T.
Dim A, B, C As Single
  Dim D As Single
  Dim X1, X2 As Single
                                                              条件式不成立
  Dim k, l As Single
                                                              No
                                                   判別式<0.0
' ---Keyboard input---
  A = InputBox("A = ")
  B = InputBox("B = ")
                                               条件式成立
  C = InputBox("C = ")
                                               Yes
' ---solution---
                                                     処理A
                                                                処理B
     D = B ^2 - 4 * A * C
'* ---if statment--- *
  If D < 0 Then
                                      処理A
     MsgBox " Imaginary Number!! "
  Else
     X1 = (-B + D ^ 0.5) / (2 * A)
     X2 = (-B - D ^ 0.5) / (2 * A)
                                                         処理 B
      ' ---output---
     MsgBox "(" & A & ")*x^2+(" & B & ")*x+(" & C & ")=0" MsgBox "X1 = " & X1
     MsgBox "X2 = " & X2
  End If
```

End Sub

■ 繰り返し文 Goto 文



適当な場所の値を適宜出力したい場合:「Debug.Print "DAT=" & DAT; " SUM=" & SUM; " CNT=" & CNT] などを①に入れておくと、イミディエイトウインドウで値を確認できる。



本日の課題

- [1] 二次方程式の解を求めるプログラムで、もし、解を求めることができない場合には、新たな係数をもう一度入力させ計算させ計算させるプログラム。
- [2] 例題を参考に、あらかじめ、データ数を入力しないで、データ(O以上)を入力しながら個数を数え、最後に総和と平均を求めるプログラムを作成する。

(例えば、負の数が入力された時点で総和と平均を求める)

アルゴリズムさえフローチャート (例えば) で書ければ、後は、 1処理を1文に翻訳するだけ。大切なのは「詳細」なアルゴリズム! でも計算機は君たちの入力したアルゴリズムに忠実に従うだけ。

さーて これでプログラムの基本構造(連接構造、選択構造、反復構造)は 全て伝授しました。 これからは、いよいよ実践です。

今までの文法を使った演習問題

1. Nの値	を読み込んで、	1	+	1/2	+	1/3		+	1/N	を求める	プロク	ブラム	么。
--------	---------	---	---	-----	---	-----	--	---	-----	------	-----	-----	----

※繰り返しと"カウンター"の考え方。

2. 2つの整数 m、nを入力し、mとnの最大公約数を求めるプログラム。

※アルゴリズムをどうやって実現するのか。

※アルゴリズムをフローチャートで書けていればプログラムにするのは簡単。

3. 体重(kg)と身長(cm)をそれぞれWとHとして、入力したとき、次の計算式で その人の体格を出力するプログラム

> W < (H-95)×0.82 のとき "SLIM" W > (H-95)×1.10 のとき "BIG"

この中間 のとき "NORMAL"

を出力する。

※条件文(if文)の"入れ子"構造をどうやって記述するのか。

※入力文

※"文字"の出力文